

# WÜRFELN UND RECHNEN

## Würfelspiel im Zahlenraum bis 6

Spiel für 2 bis 4 Personen - Kinder sollen die Zahlzerlegung bis 6 beherrschen

Das braucht man: Pro Spieler 1, 2 oder 3 Figuren, 1 Würfel

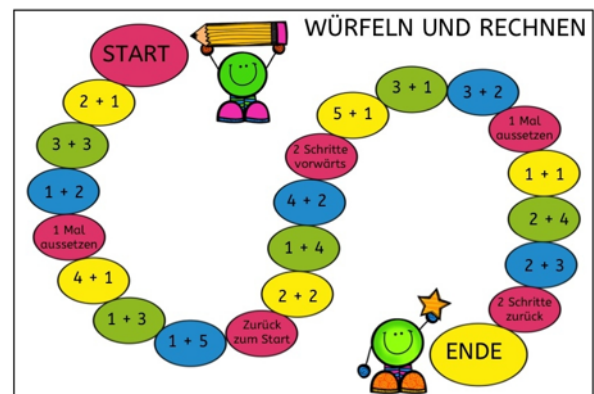
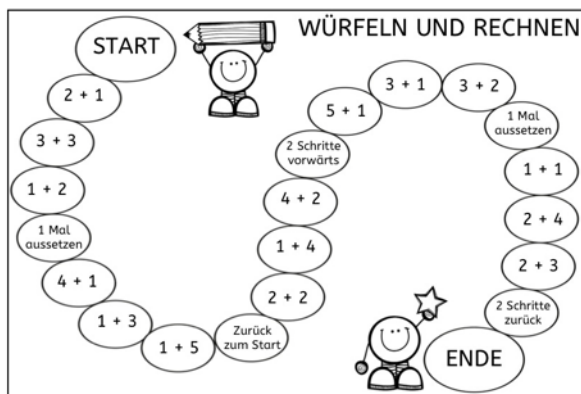
Spielregeln:

Jedes Kind bekommt 1, 2 oder 3 Figuren. Das jüngste Kind darf anfangen. Es wird abwechselnd gewürfelt. Die Aufgabe auf dem erwürfelten Feld muss gelöst werden. Ist die Lösung richtig, darf man in der nächsten Runde weiterwürfeln. Ist die Lösung falsch, muss man einmal aussetzen. Zwei Spieler dürfen sich ein Feld teilen. Wer zuerst alle Figuren über das Feld gezogen hat und das Ziel genau erreicht, hat gewonnen.

Variationen:

Es darf kein Feld geteilt werden. Steht schon eine Figur auf dem Feld, so muss diese Figur zum Start zurückkehren.

Die Aufgabe auf dem erwürfelten Feld muss gelöst werden. Ist die Lösung falsch, muss man zur vorigen Position zurück. Oder noch strenger: Zum Start zurück.

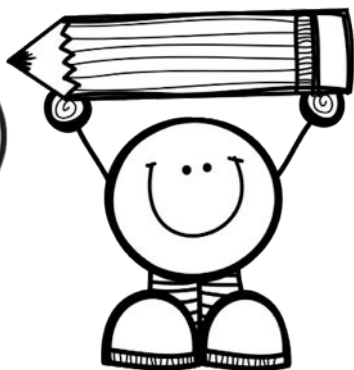


[www.abcund123.de](http://www.abcund123.de)

Nur für den persönlichen und schulischen Gebrauch

# WÜRFELN UND RECHNEN

START



$2 + 1$

$3 + 3$

$1 + 2$

1 Mal  
aussetzen

$4 + 1$

$1 + 3$

$1 + 5$

Zurück  
zum Start

$2 + 2$

$1 + 4$

$4 + 2$

2 Schritte  
vorwärts

$5 + 1$

$3 + 1$

$3 + 2$

1 Mal  
aussetzen

$1 + 1$

$2 + 4$

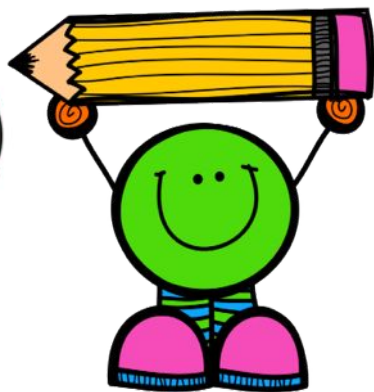
$2 + 3$

2 Schritte  
zurück

ENDE



# WÜRFELN UND RECHNEN



START

$2 + 1$

$3 + 3$

$1 + 2$

1 Mal aussetzen

$4 + 1$

$1 + 3$

$1 + 5$

$2 + 2$

$1 + 4$

$4 + 2$

2 Schritte vorwärts

$5 + 1$

$3 + 1$

$3 + 2$

1 Mal aussetzen

$1 + 1$

$2 + 4$

$2 + 3$

2 Schritte zurück

ENDE



# RECHNEN UND WÜRFELN

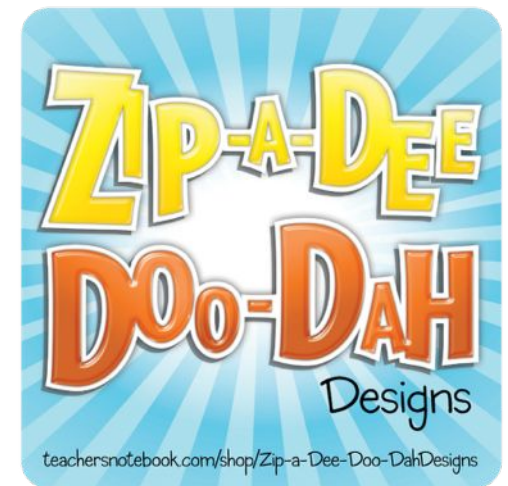
Gestaltung: Stephany Koujou

Bilder:

- <http://www.teacherspayteachers.com/Store/Krista-Walden/>
- <http://www.teacherspayteachers.com/Store/Zip-a-dee-doo-dah-Designs>

Nur für den persönlichen und schulischen Gebrauch.

[www.abcund123.de](http://www.abcund123.de)



<http://www.teachersnotebook.com/shop/Zip-a-Dee-Doo-DahDesigns>